



DFB-MEDIEN

		Version:		
System:	DFBnet		SpielPlus R5.30	
Speicherpfad/Dokument:	150316_DFBnet-Spielbetrieb_Freigabemitteilung_R5_30			
	Erstellt:	Letzte Änderung:	Geprüft:	Freigabe:
Datum:	18.03.2015	19.03.2015		
Version:	1.0	1.1		
Name:	P. Smerzinski	K. Engelke		

© 2015 DFB-Medien GmbH & Co. KG

Alle Texte und Abbildungen wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet, dennoch können etwaige Fehler nicht ausgeschlossen werden. Eine Haftung der DFB-Medien, gleich aus welchem Rechtsgrund, für Schäden oder Folgeschäden, die aus der An- und Verwendung der in diesem Dokument gegebenen Informationen entstehen können, ist ausgeschlossen.

Das Dokument ist urheberrechtlich geschützt. Die Weitergabe sowie die Veröffentlichung dieser Unterlage sind ohne die ausdrückliche und schriftliche Genehmigung der DFB-Medien nicht gestattet. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadensersatz. Alle Rechte für den Fall der Patenterteilung oder der GM-Eintragung vorbehalten.

Die in diesem Dokument verwendeten Soft- und Hardwarebezeichnungen sind in den meisten Fällen auch eingetragene Warenzeichen und unterliegen als solche den gesetzlichen Bestimmungen.



DFB-MEDIEN

Zum Inhalt

1. Allgemein	3
2. Randbedingungen	3
2.1 Rollen	3
2.2 Mögliche Endgeräte	3
2.3 Allgemeine Aussagen zum Behaviour	4
2.4 Erfolgreicher Login	5
2.5 Mannschaftsverantwortlicher	5
2.5.1 Spielpräsentation	5
2.5.2 Spieler bearbeiten	10
2.5.3 Vereinsfreigabe	12
2.6 Schiedsrichter	13
2.6.1 Spielpräsentation	13
2.6.2 Schiedsrichterteil	14
2.6.3 Aufstellung korrigieren	15
2.6.4 Spielverlauf	16
2.6.5 Spielereignisse	18
2.6.6 Vorkommnisse und Freigabe	20
2.7 Ausloggen und andere Funktionen des mobilen Menüs	23
2.8 Funktionen für Mannschaftsverantwortlichen und Schiedsrichter	24
2.8.1 Aufstellungscheck	24
2.9 Eingabe der Torschützen im Spielbericht	25
3. Abbildungsverzeichnis	26
4. Mitgeltende Dokumente	26
5. Bearbeitungshistorie	26



DFB-MEDIEN

1. Allgemein

Mit der Version 5.30 wird eine mobile Variante des DFBnet Spielberichts freigegeben. Diese ermöglicht bestimmten Rollen des Spielberichts, diesen mit einer an die mobilen Geräte angepassten Oberfläche zu bearbeiten. Das Modul erhält den Namen „mobiler Spielbericht“.

2. Randbedingungen

2.1 Rollen

Folgende Spielberichtsrollen können ihre Teile innerhalb einer mobilen Anwendung bearbeiten:

- Der Mannschaftsverantwortliche mit Aufstellung, Verantwortlichen und Freigabe des Spielberichts, sowie der elektronischen Bestätigung.
- Der Schiedsrichter mit dem Schiedsrichterteil Spielverlauf, Prüfungen, Vorkommnisse, Aufstellungsänderungen, Freigabe des Schiedsrichterteils und die elektronische Bestätigung.

Achtung: alle anderen Spielberichtsrollen können den Mobilten Spielbericht nicht nutzen und erhalten eine entsprechende Fehlermeldung. Der Staffelleiter ist für eine der nächsten Versionen geplant.

Die Funktionen werden im Detail im Folgenden beschrieben.

Mit einem Lernvideo werden wir in kurzer Zeit auch noch eine bewegte Variante der Beschreibung zur Verfügung stellen.

2.2 Mögliche Endgeräte

Die aktuelle Version ist an Smartphones angepasst. Tablets sind momentan nicht standardmäßig für die Bearbeitung über den Mobilten Spielbericht einzusetzen.

Bei den Smartphones gibt es keine Einschränkungen, da es sich nicht um eine APP-Entwicklung handelt, sondern um eine sogenannte mobile Webseite.

Wenn der Benutzer über sein Smartphone die Adresse www.dfbnet.org/spielplus/ ansteuert, wird nachgefragt, ob er die mobile Version des Spielberichts auf seinem Phone nutzen möchte.



DFB-MEDIEN



Abbildung 1 Login auf dem Smartphone.

2.3 Allgemeine Aussagen zum Behaviour

- Funktionen und Buttons sind per Klick ausführbar.
- Wenn Texte oder Zahlen (z.B. Namen oder Ergebnis) einzugeben sind, kann auf das entsprechende Feld geklickt werden, es öffnet sich dann die Eingabemöglichkeit.
- Wo erforderlich, sind entweder direkt bei den Daten oder unterhalb der Daten Speichern-Buttons positioniert. Bei Änderung der Daten sind diese Speichern-Buttons unbedingt anzuklicken. Mit einer Bestätigung wird die Speicherung gültig.
- Achtung: wird die Speicherung nicht positiv bestätigt, dann liegt ein Plausibilitätsproblem vor, dass am Beginn der Seite meist rot angezeigt wird. Der Anwender muss zur Ansicht evtl. nach oben scrollen, um die Fehlermeldungen zu sehen.



- Zurück zum vorherigen Schritt



DFB-MEDIEN

- Alle Funktion (abhängig von der Rolle) werden über das Funktionsmenü angesteuert, dass sich im oberen Bereich der Darstellung befindet

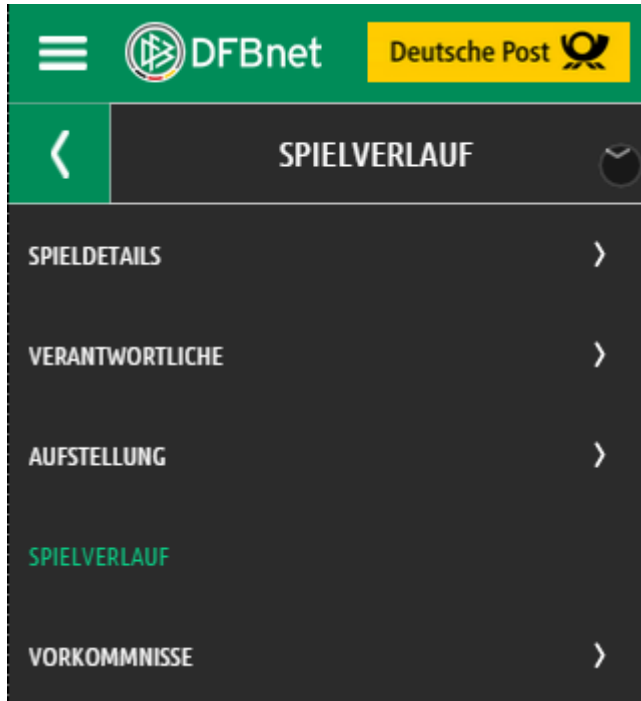


Abbildung 2 Funktionsmenü für den Schiri

2.4 Erfolgreicher Login

Hat sich der Anwender erfolgreich eingeloggt, dann wird sofort die Spielplanansicht je nach Rolle präsentiert. Ganz ähnlich wie auch im Spielbericht.

2.5 Mannschaftsverantwortlicher

Beispiel siehe Bild.

2.5.1 Spielpräsentation

Es wird das nächste Spiel ab dem aktuellen Tagesdatum präsentiert.

Im mobilen Spielbericht kann der Anwender die gewünschte Mannschaft direkt auswählen. Hierzu öffnet er die Auswahl „Mannschaften“ falls er die aktuell angezeigten Spiele nicht wünscht.

Achtung: die Mannschaftsauswahl ist erforderlich, wenn das angezeigte Spiel nicht das gewünschte ist, sondern ein anderes als aktuelles Spiel erwartet wird. Dies unterscheidet sich von dem bisherigen Prozedere.

Um vorherige oder alle Spiele anzuzeigen wählt man diese Option aus dem oberen Dropdown-Menü aus.



DFB-MEDIEN

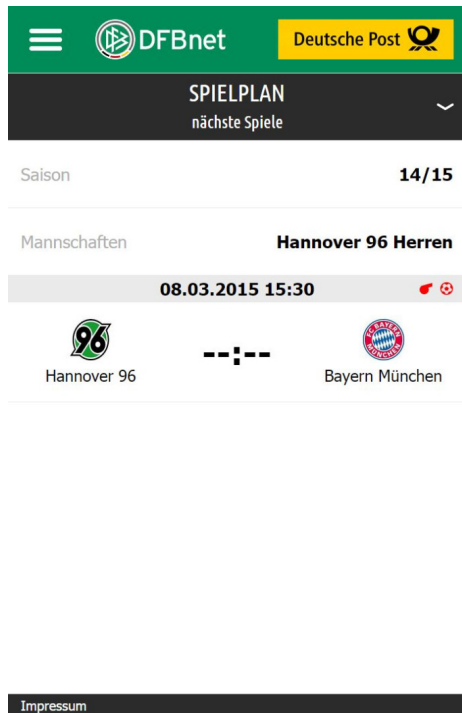


Abbildung 3 nächste Spiele für den Mannschaftenverantwortlichen



Abbildung 4 Mannschaftsauswahl

Mit Klick auf diesen Bereich klappt die Auswahl der berechtigten Mannschaften dieser Kennung auf.



Abbildung 5 Liste der Mannschaften

Mit Klick auf die gewünschte Mannschaft wird das nächste Spiel zum Bearbeiten angezeigt. Der Anwender kann auf das Spiel klicken und seine Bearbeitung fortsetzen.



DFB-MEDIEN

SPIELPLAN

nächste Spiele

Saison **14/15**

Mannschaften **Hannover 96 Herren**

04.04.2015 15:30  

Eintracht Frankfurt Hannover 96

Spielnummer: 242 Staffelnnummer: 890022
Staffel: Bundesliga
Wettbewerbstyp: Meisterschaft

 **Bearbeiten**

 Spielstatus: Spiel geplant
Spielberichtsstatus: In Planung
 Torschützen: vorläufig

Abbildung 6 Bearbeitungspanel

Klickt der Anwender auf das gewünschte Spiel, dann öffnet sich unterhalb der Begegnungsdaten ein Panel, das Detaildaten zum Spiel und zum Spielberichtsstatus zur Kontrolle enthält. Mit Klick auf das Feld „Bearbeiten“ kommt der Anwender in die Aufstellungsbearbeitung plus Verantwortliche.



DFB-MEDIEN



VERANTWORTLICHE	
 Eintracht Frankfurt	 Hannover 96
Trainer	Tayfun Korkut
Trainerassistent	Xaver Zembrod, Julen Masach
Arzt	Dr. Bernd Brexendorf
Physiotherapeut	Jens Vergers, Patrick Borchers
Zeugwart	Benjamin Hauptmann
Mannschaftsverantwortlicher	Dominic Prinz
1. Offizieller	Jörg Sievers

Abbildung 7 Sicht auf die Verantwortlichen

Zur Bearbeitung eines Verantwortlichen klickt der Anwender auf das leere Eingabefeld bzw. auf den bereits erfassten Namen.



DFB-MEDIEN

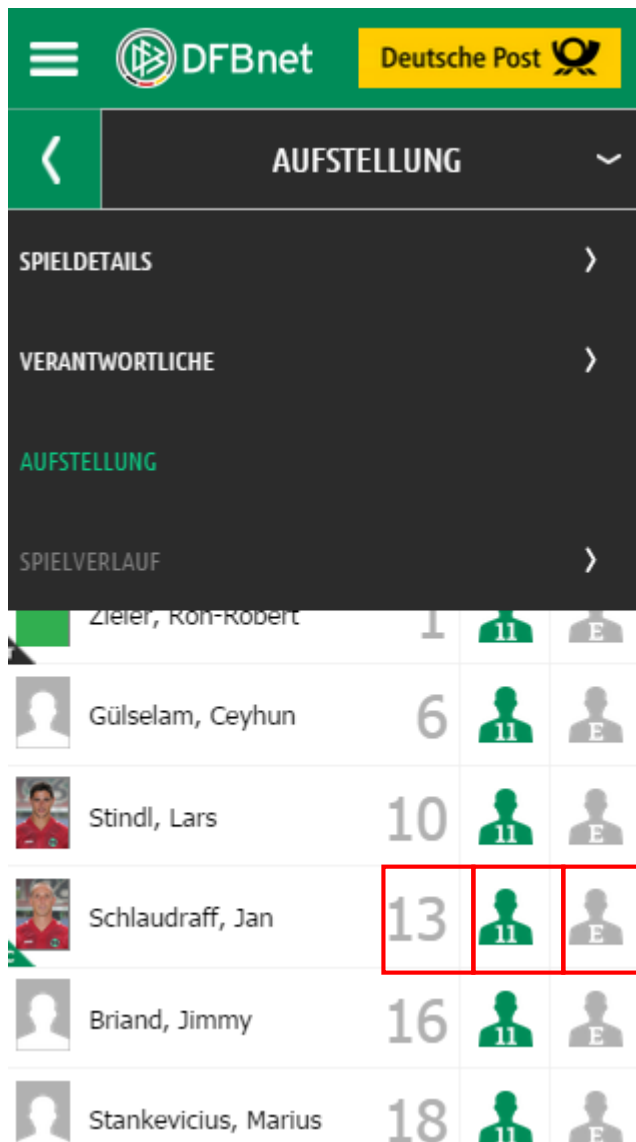



Abbildung 8 Sicht auf die Aufstellung

Mit dem Menü kann der Anwender entscheiden, welchen Bearbeitungsteil er aktuell durchführen möchte (der Spielverlauf ist in diesem Beispiel grau und inaktiv dargestellt, da der Mannschaftsverantwortliche hier den Spielverlauf nicht einsehen darf).


Wie gewohnt werden die Daten aus den vorangegangenen Spielberichten kopiert. Eine Bearbeitung der Texte und die Bearbeitung der Aufstellung, Ersatzbank, Spielberechtigungsliste und Rückennummer ist direkt möglich.

- Mit Klick auf die Rückennummer kann diese geändert werden
- In der Startaufstellung sind folgende Aktionen möglich.

- Mit Klick auf  wird der Spieler auf die Spielberechtigungsliste geschoben.



DFB-MEDIEN

- Mit Klick auf  wird der Spieler auf die Ersatzbank geschoben
- Auf der Ersatzbank sind folgende Aktionen möglich.
 - Mit Klick auf die 11 wird der Spieler auf die Startaufstellung geschoben
 - Mit Klick auf E wird der Spieler auf die Spielberechtigungsliste geschoben
- Auf der Spielberechtigungsliste sind folgende Aktionen möglich.
 - Mit Klick auf die 11 wird der Spieler auf die Startaufstellung geschoben
 - Mit Klick auf E wird der Spieler auf die Ersatzbank geschoben

Ausblick Version 5.40: Je nachdem, welche Mannschaftsstärke konfiguriert ist, steht eine Zahl in dem grünen Männchen. Bei der Mannschaftsstärke 9 würde also statt der 11 eine 9 stehen.

2.5.2 Spieler bearbeiten

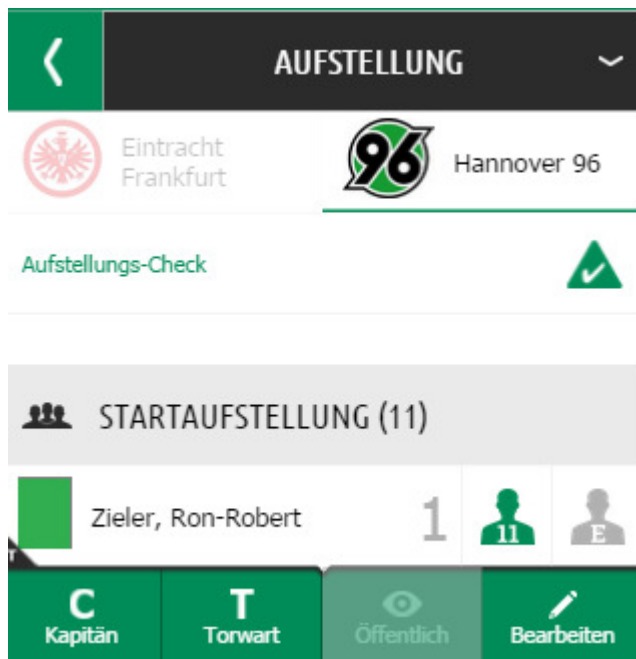



Abbildung 9 Spielerbearbeitung

Mit Klick auf die Spielerzeile geht ein Bearbeitungspanel auf, mit dem es sehr schnell möglich ist, den aktuellen Spieler als Kapitän oder Torwart zu erklären oder umgekehrt, weiterhin kann hier das Veröffentlichungskennzeichen für die Veröffentlichung auf FUSSBALL.DE für dieses Spiel wunschgemäß gesetzt werden. Und last but not least kann die Detailbearbeitung für den Spieler geöffnet werden.



DFB-MEDIEN

AUFSTELLUNG

 Mannschaft **Hannover 96**

Vorname **Lars**

Nachname **Stindl**

Rücknummer **10**

VORIGER SPIELER **NÄCHSTER SPIELER**

OPTIONEN

Aufstellung Ersatzbank Spielberecht.-Liste

Kapitän Torwart Ersatztorwart

SPIELER INFORMATIONEN

Geburtstag **26.08.1988**

Spielerstatus **Local-Player-Verbandsausbildung**

Nationalität **Deutschland**

Abbildung 10 Detailbearbeitung Spieler, Detailinformation

Hier ist es ebenfalls möglich, den Spieler in die gewünschte Liste zu bringen bzw. Kapitän, Torwart, Ersatztorwart oder Veröffentlichung zu setzen.



Von hier aus ist es sehr leicht, über die Rekorderfunktion alle Spieler zu prüfen bzw. zu bearbeiten. Beim Öffnen des nächsten Spieler erfolgt automatisch eine Speicherung der gemachten Änderungen.



Abbildung 11 Zurück-Button

2.5.3 Vereinsfreigabe

Mit dem zurück-Button kann der Anwender in die vorherige Ansicht navigieren und die neuen Daten speichern.

Mit Speichern der Aufstellung aktualisiert sich der Aufstellungs-Check im oberen Bereich der Seite. Der Check zeigt an, ob Staffelformeln in Bezug auf die Aufstellung eingehalten sind. Des Weiteren erhält er Hinweise zu gesperrten Spielern. Gesperrte Spieler werden in der Aufstellung mit einer roten Rückennummer angezeigt.

	Schmiedebach, Manuel	8		
	Thesker, Stefan	17		
	Schulz, Christian	19		
	Marcelo-Guedes F., Marcelo A.	25		
	Hirsch, Maurice	35		
	Sulejmani, Valmir	38		

▶ SPIELBERECHTIGUNGSLISTE (16)

FREIGEBEN **SPEICHERN**

Abbildung 12 Speichern und Freigeben



DFB-MEDIEN

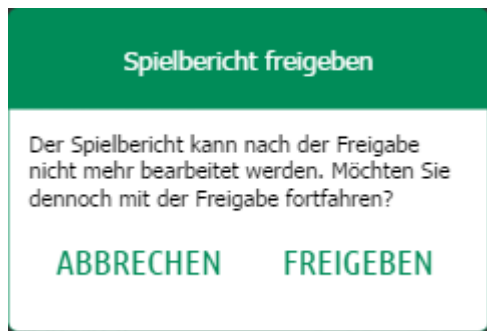


Abbildung 13 Freigabemeldung

Bei der Freigabe des Vereins kommt die bekannte Warnmeldung, die unbedingt zu beachten ist. Wird diese positiv quittiert, ist die Arbeit des Vereins getan, der Teil 1 des Spielberichts kann nun nicht mehr vom Verein geändert werden.

Sind sowohl der Heim- als auch der Gastvereinsteil freigegeben, dann ist es den Vereinen möglich, gegenseitig die Aufstellungen einzusehen.

Druckfunktionen sind –das ist selbstverständlich- nicht vorgesehen. Diese müssen über den Desktop durchgeführt werden.

Je nach Konfiguration ist aber eine Nacherfassung der Vereine auch über den mobilen Spielbericht möglich.

2.6 Schiedsrichter

Einige Funktionen, die bereits beim Verein beschrieben wurden, gelten genauso auch für den Schiedsrichter. Hierzu gehören der Aufstellungscheck und die Bearbeitung von Aufstellung, Ersatzbank und Spielberechtigungsliste. Weiterhin kann der Schiedsrichter die Spielerlisten und die Re-korderfunktionalität nutzen, so dass er sehr komfortabel seine Prüfungen durchführen kann.

Falls er einen Vereinsteil nachtragen muss, da der Verein dies nicht getan hat, stehen alle oben beschriebenen Funktionen zur Verfügung.

2.6.1 Spielpräsentation

Dem Schiedsrichter wird das nächste Spiel ab dem aktuellen Tagesdatum präsentiert, genau wie im „alten“ Spielbericht. Die Navigation findet über die mit dem Schiedsrichter besetzten Spiele statt.

Möchte der Schiedsrichter ältere Spiele bearbeiten, dann kann er dies über das Menü steuern.



DFB-MEDIEN



Abbildung 14 Spielauswahl des Schiedsrichters nach Ansetzung



Abbildung 15 Beispiel

2.6.2 Schiedsrichterteil

Genau wie im Vereinsteil kann der Schiedsrichter mit Klick auf das gewünschte Spiel das Bearbeitungspanel öffnen.



Abbildung 16


Hier sind die wichtigsten Informationen am Spiel zu sehen und mit Klick auf „Bearbeitung“ öffnet sich das Spiel für den Schiri.




DFB-MEDIEN

Aufstellungs-Check 

Aufstellung min.	*****	0/7
Aufstellung max.	*****	0/11
Ersatzbank max.	*****	0/7
Kapitän		nicht aufgestellt
Torwart		nicht aufgestellt
Ersatztorwart		nicht aufgestellt

 **STARTAUFSTELLUNG (0)**

 **ERSATZBANK (0)**

 **SPIELBERECHTIGUNGSLISTE (25)**

KORRIGIEREN

Abbildung 17 Beispiel für eine Schirisicht auf einen Bericht, den noch kein Verein bearbeitet hat.

2.6.3 Aufstellung korrigieren

Diese Funktion steht nur dem Schiri zur Verfügung. Im obigen Beispiel hat der Verein seinen Bericht nicht ausgefüllt. Der Schiedsrichter kann dies durch die Funktion „Korrigieren“ selber übernehmen.

Es folgt die bekannte Warnmeldung

Warnung!

Wenn Sie hier mit OK antworten, können die Mannschaftsverantwortlichen die Aufstellung nicht mehr bearbeiten und freigeben und Sie müssen das übernehmen! Wenn Sie das nicht wollen, Abbrechen.

ABBRECHEN **KORRIGIEREN**



DFB-MEDIEN

Mit positiver Bestätigung hat der Schiri nun die Möglichkeit, die Aufstellung und die Verantwortlichen aus vorherigen Spielberichten zu kopieren.

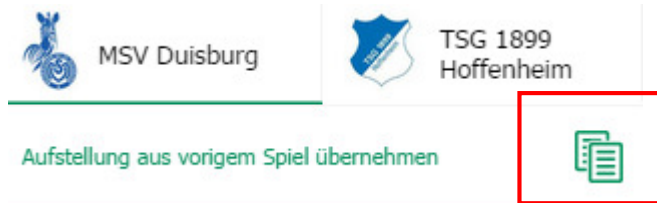


Abbildung 18 Kopieren Aufstellung

Genauso kann der Anwender mit den Verantwortlichen verfahren.

2.6.4 Spielverlauf

Die eigentliche Aufgabe des Schiedsrichters ist, seinen Teil des Spielberichts nach dem Spiel auszufüllen. Der Spielverlauf wird ebenfalls wieder über das Menü erreicht.

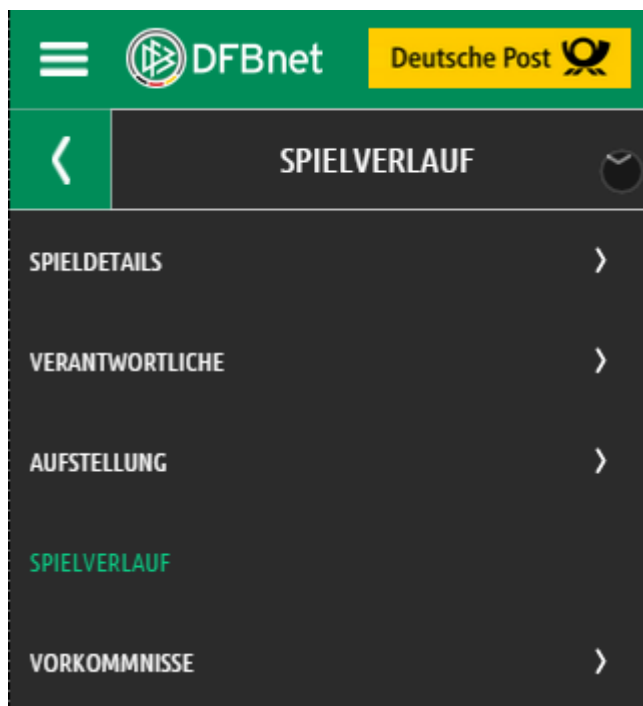


Abbildung 19 Auswahl Spielverlauf im Funktionsmenü



DFB-MEDIEN

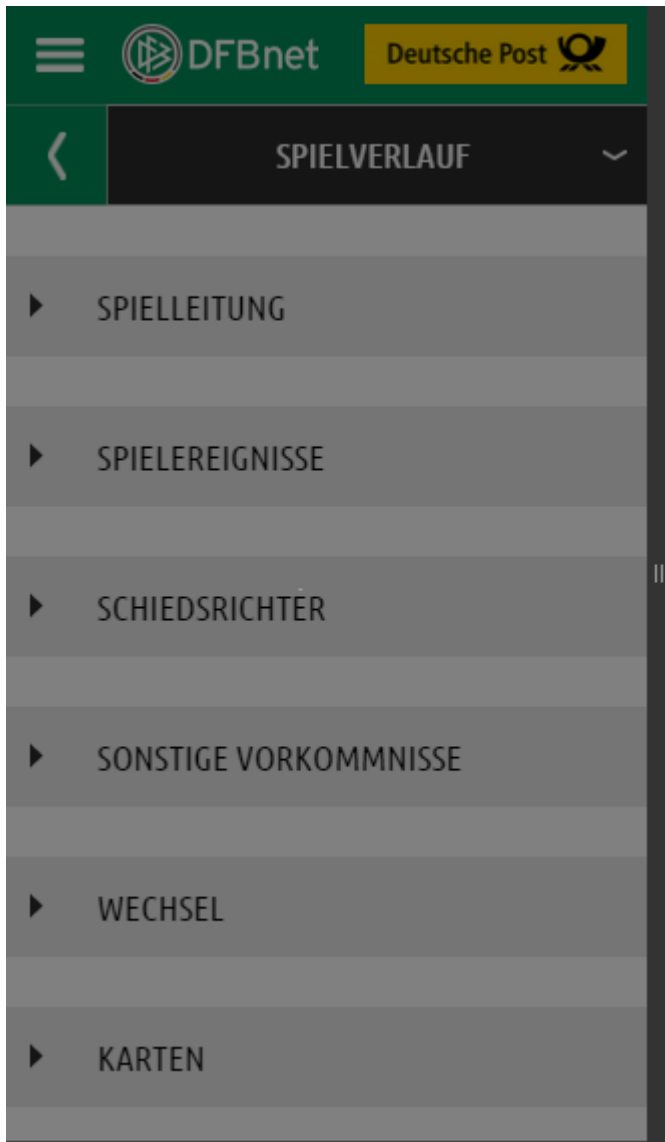


Abbildung 20 Eingabemöglichkeiten zum Spielverlauf

Die Angaben und Bedienelemente sind selbsterklärend und immer gleich gestaltet. Hier wird anhand eines Beispiels die Bearbeitung erklärt: Spielereignisse.



2.6.5 Spielereignisse

▼ SPIELEREIGNISSE

Spielbeginn **11:00**

Nachspielzeit 1. Halbzeit in Minuten

Abbildung 21 Beispiel Spielereignisse

Der Spielbeginn wird vorgeblendet. Die Nachspielzeiten genau wie die Halbzeit- und Endergebnisse können über die Bedienung der Plus/Minuseingaben per Klick oder direkt in den Zahlenfeldern durchgeführt werden. Zu Empfehlen sind hier die Plus/Minuselemente, eine Null ist durch Klick auf Plus und dann auf Minus einfach herzustellen.

Wie bereits erwähnt müssen die einzelnen Angaben zum Spielverlauf auch einzeln gespeichert werden.

Alle anderen Ereignisse des Spielverlaufs sind ähnlich aufgebaut und leicht zu bedienen. Wird das Speichern einmal vergessen, wird der Anwender mit einer Hinweismeldung darauf aufmerksam gemacht.

150402_DFBnet-Mobiler Spielbericht_Freigabemittellung_R5_30.docx
02.04.15

18 von 26

öffentlich



DFB-MEDIEN

▼ SPIELEREIGNISSE

Spielbeginn **11:00**

Nachspielzeit 1. Halbzeit in Minuten

Nachspielzeit 2. Halbzeit in Minuten

Spielende

Spielergebnis **Normales Ergebnis**

MSV Duisburg

TSG 1899 Hoffenheim

Zur Halbzeit

Endergebnis

SPEICHERN

Nichtgespeicherte Änderungen

Sie haben die Änderungen noch nicht gespeichert. Klicken Sie auf OK, um die Änderungen zu verwerfen. Klicken Sie Abbrechen, wenn Sie noch Speichern wollen!

ABBRECHEN

OK

Abbildung 22 Speichern vergessen



DFB-MEDIEN

▼ SPIELEREIGNISSE

Bitte geben Sie eine gültige Endzeit ein.
Der Spielbericht wurde gespeichert.

Spielbeginn **11:00**

Nachspielzeit 1. Halbzeit in Minuten

Nachspielzeit 2. Halbzeit in Minuten

Spielende

Spielergesult **Normales Ergebnis**

MSV Duisburg	TSG 1899 Hoffenheim
<input type="text" value="0"/>	Zur Halbzeit <input type="text" value="0"/>
<input type="text" value="1"/>	Endergebnis <input type="text" value="1"/>

SPEICHERN

Ihre Eingaben wurden gespeichert

Abbildung 23 Positive Speichern Meldung

Alle anderen Ereignisse des Spielverlauf werden analog gehandhabt.

2.6.6 Vorkommnisse und Freigabe

Genau wie im konventionellen Spielbericht müssen auch im mobilen Spielbericht die Vorkommnisse vor, während oder nach dem Spiel akribisch protokolliert werden, bevor eine Schiedsrichterfreigabe erfolgen kann. Der Schiedsrichter muss also im Funktionsmenü den Eintrag Vorkommnisse anklicken und dann das Blatt entsprechend ausfüllen. Auch hier sind die Felder selbsterklärend mit bekannten Bedienelementen versehen worden.



DFB-MEDIEN

DFBnet Deutsche Post

VORKOMMISSE

Gab es eine Meldung zu Gewalthandlungen und/oder Diskriminierung? (z.B. Spieler greift SR an.)

Nein Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall (Mehrfachnennung möglich)

Gewalthandlung Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich beteiligt?

Beschuldigte/r	Geschädigte/r
<input type="checkbox"/> Spieler	<input type="checkbox"/> Spieler
<input type="checkbox"/> Zuschauer	<input type="checkbox"/> Zuschauer
<input type="checkbox"/> Schiedsrichter	<input type="checkbox"/> Schiedsrichter

Abbildung 24 Vorkommnisse

Eine Eingabe ist zwingend erforderlich, erst danach kann der Schiedsrichter seine Freigabe des Spielberichts durchführen.



DFB-MEDIEN

Nein Ja

Falls ja, benennen Sie bitte den Vorfall
(Mehrfachnennung möglich)

Gewalthandlung Diskriminierung

Wer war gemäß Ihrer Meldung augenscheinlich
beteiligt?

Beschuldigte/r Geschädigte/r

Spieler Spieler

Zuschauer Zuschauer

Schiedsrichter Schiedsrichter

Trainer/Funktionäre Trainer/Funktionäre

EINGABEN LEEREN

FREIGEBEN

SPEICHERN

Spielbericht freigeben

Der Spielbericht kann nach der Freigabe
nicht mehr bearbeitet werden. Möchten Sie
dennoch mit der Freigabe fortfahren?

ABBRECHEN **FREIGEBEN**

Abbildung 25 Freigabe Spielbericht

Damit ist die Arbeit getan.



DFB-MEDIEN

2.7 Ausloggen und andere Funktionen des mobilen Menüs

In der Aufteilung des mobilen Screens oben links befindet sich das bekannte Zeichen für das Applikationsmenü.



Mit Klick darauf sind verschiedene allgemeine Funktionen möglich, unter anderem das Ausloggen aus dem mobilen Spielbericht.

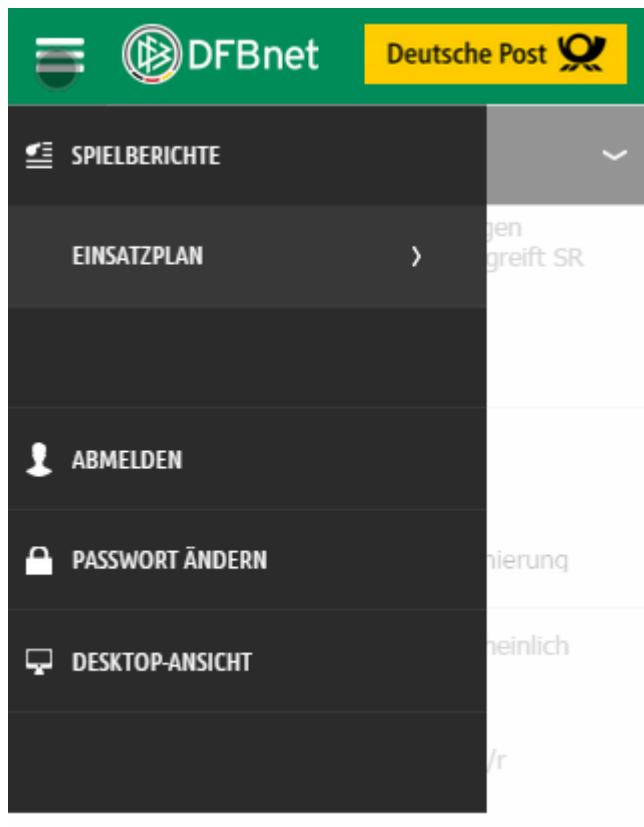


Abbildung 26 Steuerungsmenü

Darüber hinaus kann hier

- Das Passwort geändert werden
- Und in die Desktop Ansicht verzweigt werden (also der konventionelle Spielbericht angesprochen werden)
- Ebenso wieder jederzeit in den Einsatzplan verzweigt werden.



2.8 Funktionen für Mannschaftenverantwortlichen und Schiedsrichter

2.8.1 Aufstellungsscheck

Der Aufstellungsscheck ist ein hervorragendes Mittel für alle Beteiligten am Spielbericht, die Freigabeplausibilität schnell und übersichtlich zu prüfen.

Aufstellungs-Check		✓
Aufstellung min.	11/8
Aufstellung max.	11/11
Ersatzbank max.	7/7
Nicht-Vertragsspieler max.	...	0/3
Kapitän		ok
Torwart		ok
Ersatztorwart		ok

Abbildung 27 Aufstellungsscheck

Die Signale sind an sich selbsterklärend und aus dem normalen Leben bekannt.

- Grüner Haken: alles ok
- Rotes Kreuz : Achtung, da stimmt etwas nicht

Aufstellungs-Check		⚠
--------------------	--	---

- Grünes Ausrufezeichen: bitte prüfen, was zu tun ist

Aufstellungs-Check		⚠
Aufstellung min.	11/8
Aufstellung max.	11/11
Ersatzbank max.	7/7
Nicht-Vertragsspieler max.	...	0/3
Kapitän		ok
Torwart		nicht aufgestellt
Ersatztorwart		ok



DFB-MEDIEN

2.8.2 Eingabe der Torschützen im Spielbericht

Eine Nachpflege der Torschützen durch die Vereine, wie es auch für FUSSBALL.DE immer wieder gefordert wird, ist ab sofort mit dem mobilen Spielbericht möglich. Beide Vereine können nach der Schiedsrichterfreigabe die Torschützen pflegen und ändern.

2.8.3 Elektronische Bestätigung

Sollte für die Liga eine elektronische Bestätigung des Spielberichts möglich sein, so ist diese ebenfalls über das obere Navigationsmenü zu erreichen. Der Schiedsrichter kann wie gewohnt die Nicht-Anwesenheit eines Vereins protokollieren. Neu entwickelt wurde die Bestätigung für den Verein. Der Mannschaftsverantwortliche kann sich mit seinem eigenen Smartphone einloggen und die Bestätigung bzw. Nicht-Bestätigung abgeben. Es ist also nicht notwendig, dass der Schiedsrichter sein Smartphone aus der Hand geben muss.



3. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Login auf dem Smartphone.....	4
Abbildung 2 Funktionsmenü für den Schiri.....	5
Abbildung 3 nächste Spiele für den Mannschaftsverantwortlichen.....	6
Abbildung 4 Mannschaftsauswahl.....	6
Abbildung 5 Liste der Mannschaften.....	6
Abbildung 6 Bearbeitungspanel.....	7
Abbildung 7 Sicht auf die Verantwortlichen.....	8
Abbildung 8 Sicht auf die Aufstellung.....	9
Abbildung 10 Spielerbearbeitung.....	10
Abbildung 11 Detailbearbeitung Spieler, Detailinformation.....	11
Abbildung 12 Zurück-Button.....	12
Abbildung 13 Speichern und Freigeben.....	12
Abbildung 14 Freigabemeldung.....	13
Abbildung 15 Spielauswahl des Schiedsrichters nach Ansetzung.....	14
Abbildung 16 Beispiel.....	14
Abbildung 17.....	14
Abbildung 18 Beispiel für eine Schirisicht auf eine Bericht, den noch kein Verein bearbeitet hat.....	15
Abbildung 19 Kopieren Aufstellung.....	16
Abbildung 20 Auswahl Spielverlauf im Funktionsmenü.....	16
Abbildung 21 Eingabemöglichkeiten zum Spielverlauf.....	17
Abbildung 22 Beispiel Spielereignisse.....	18
Abbildung 23 Speichern vergessen.....	19
Abbildung 24 Positive Speichern Meldung.....	20
Abbildung 25 Vorkommnisse.....	21
Abbildung 26 Freigabe Spielbericht.....	22
Abbildung 27 Steuerungsmenü.....	23
Abbildung 9 Aufstellungscheck.....	24

4. Mitgeltende Dokumente

5. Bearbeitungshistorie

Version	Wer	Wann	Was
1.0	Petra Smerzinski	27.11.2014	Dokument erstellt